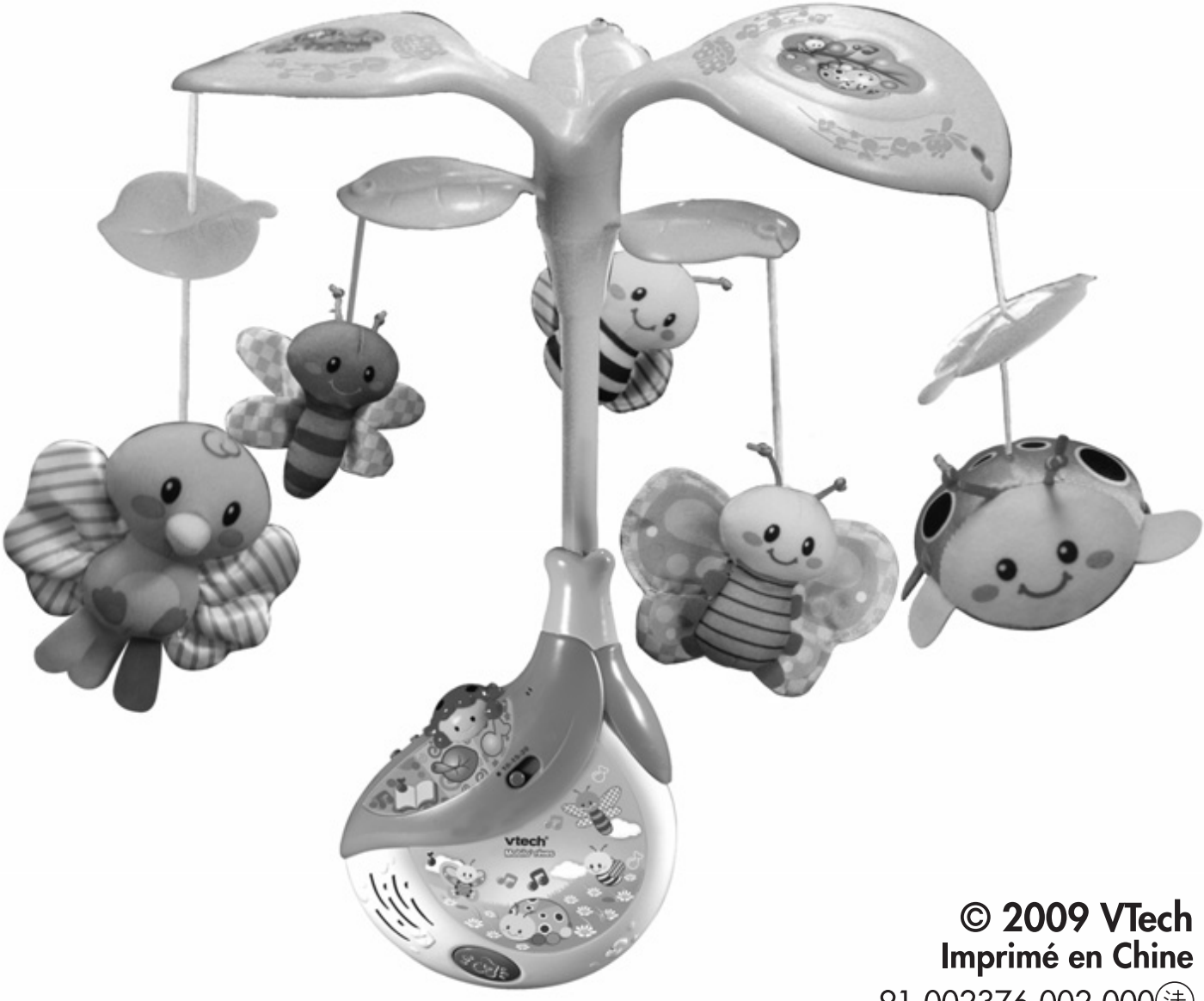
vtech® Baby

MANUEL D'UTILISATION

Mobilo' rêves



© 2009 VTech
Imprimé en Chine
91-002376-002-000(法)

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

*Pour en savoir plus : **www.vtech-jouets.com***

INTRODUCTION

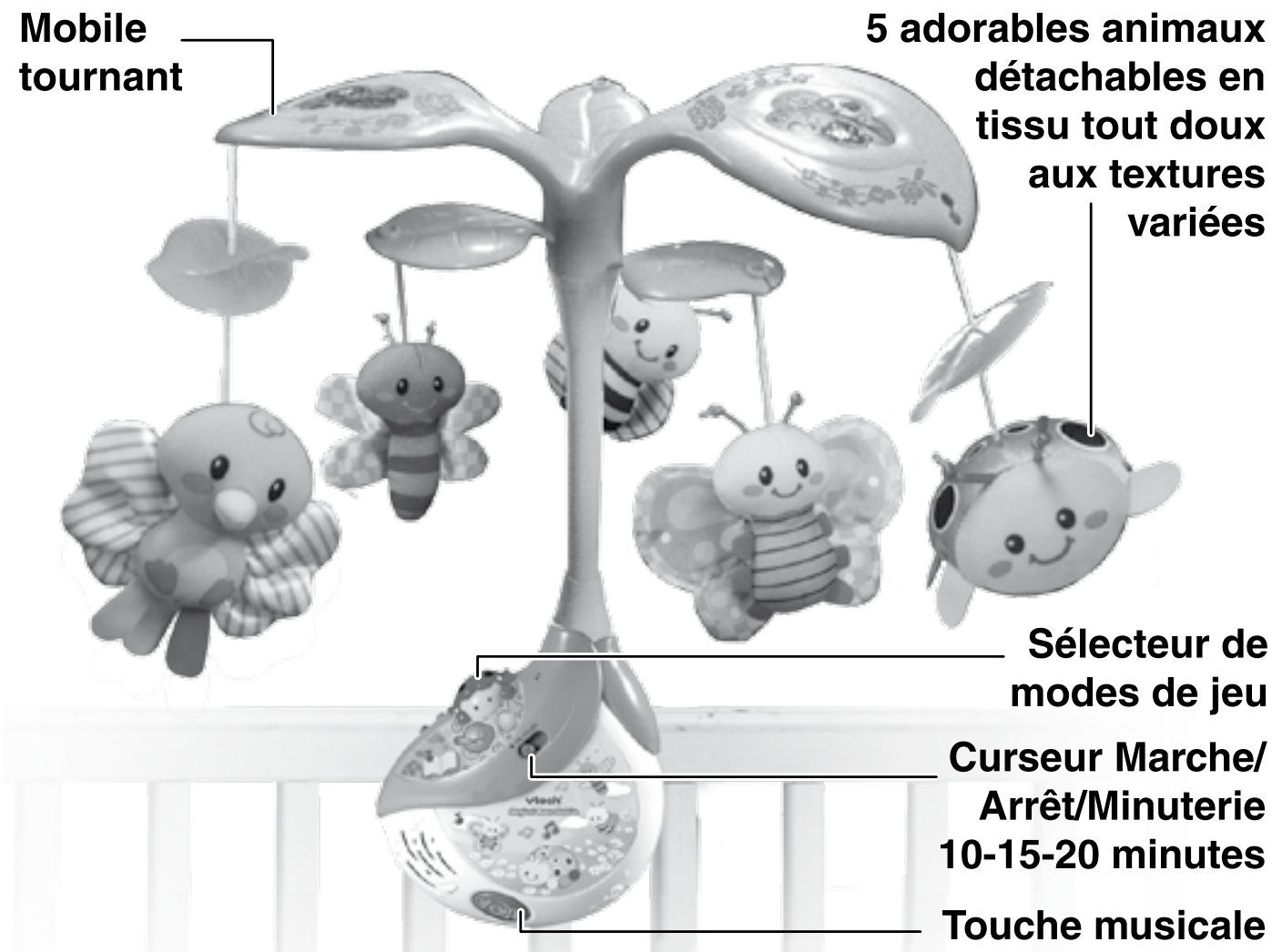
Vous venez d'acquérir **Mobilo' rêves** de **VTech®**. Félicitations !

Mobilo' rêves offre 3 modes musicaux : un mode Comptines, un mode Berceuses et sons de la nature et un mode Mélodies qui permet d'écouter jusqu'à 40 mélodies différentes en continu.

Grâce à la minuterie, les différentes options musicales et lumineuses s'éteignent au bout de 10, 15 ou 20 minutes pour accompagner paisiblement Bébé au pays des songes.

Le mobile tourne doucement en musique et le globe avec ses variations de lumière apaise et rassure Bébé.

De plus, dès que Bébé pleure, un capteur sonore déclenche de douces berceuses ou des sons de la nature pour l'aider à retrouver le sommeil.

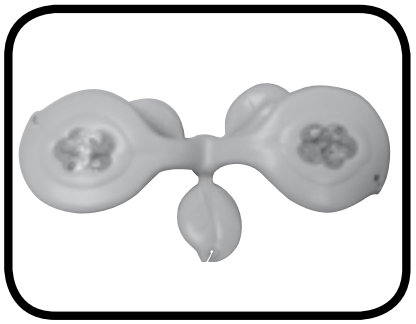

Mobile tournant
5 adorables animaux détachables en tissu tout doux aux textures variées
Sélecteur de modes de jeu
Curseur Marche/ Arrêt/Minuterie 10-15-20 minutes
Touche musicale

Sélecteur à 3 positions :
Veilleuse & Rotation du mobile/
Veilleuse/Rotation du mobile

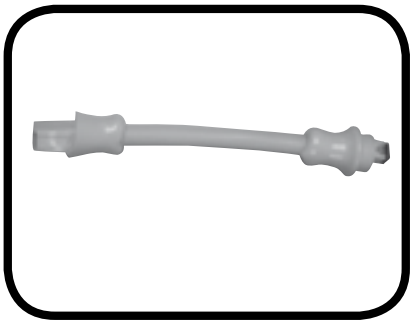
Réglage du volume sonore

CONTENU DE LA BOÎTE

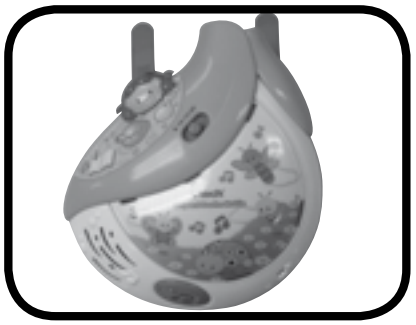
- **Mobilo' rêves** de **VTech®** :
  - 1 partie rotative verte



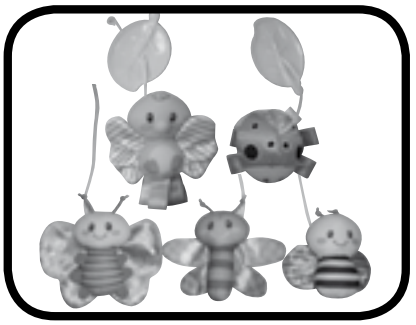
  - 1 tige verte



  - 1 globe lumineux



  - 5 adorables animaux détachables

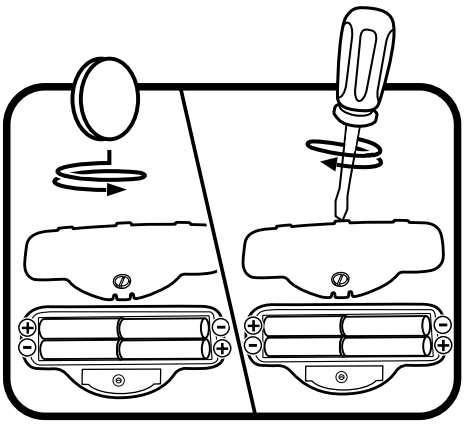


- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Mobilo' rêves** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

Il peut arriver que les accumulateurs, appelés aussi « piles rechargeables », n'offrent pas la puissance requise. Dans ce cas, pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.

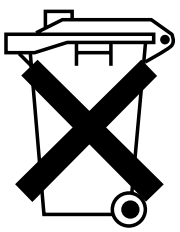
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

– En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

– La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

– Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être

jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

– Afin de permettre une meilleure démonstration du jouet avant l'achat, une languette a été insérée au dos du globe lumineux. Cette languette reste attachée à la boîte lorsqu'on en sort le jouet. Si la languette restait cependant en position après avoir sorti le jouet de sa boîte, assurez-vous de l'enlever avant de fixer le mobile sur les barreaux du lit de Bébé.

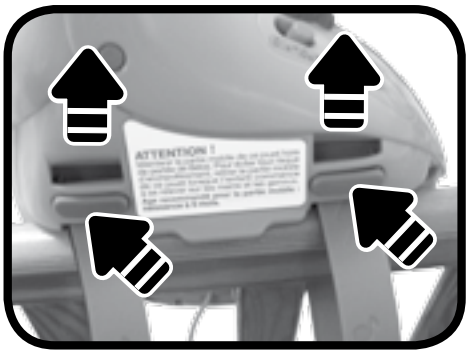
Conseils de sécurité pour l'utilisation de **Mobilo' rêves** :

- Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.
- Maintenir le mobile hors de portée de Bébé. Pour éviter tout risque d'enchevêtrement, retirer la partie mobile de couleur verte de ce jouet et les peluches lorsque l'enfant commence à se relever sur les mains et les genoux.
- Âge recommandé pour la partie mobile : de la naissance à 5 mois.
- La partie mobile développe la stimulation visuelle et n'est pas destinée à être manipulée par Bébé.
- Toujours fixer les différentes attaches fournies (ficelles, sangles, pinces...) fermement au lit ou au parc en suivant les instructions et vérifier ces attaches régulièrement. Fixer le mobile à un lit ou à un parc à barreaux. Ne pas le fixer à un parc aux parois en tissu à mailles.
- Ne pas rajouter de ficelles ou de sangles pour fixer le produit à un lit ou à un parc.
- Ce produit doit être assemblé par un adulte.
- S'assurer que les sangles de fixation sont hors de portée de votre enfant.
- Pour détacher **Mobilo' rêves**, enlever les sangles de fixation et les ranger hors de portée de votre enfant.

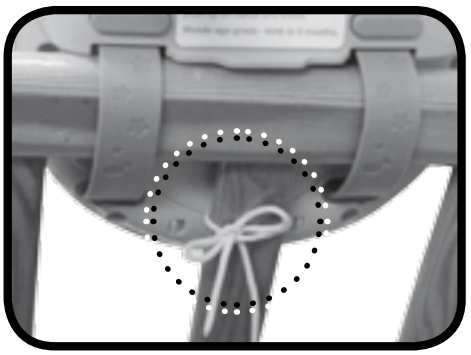
2. INSTALLATION DE MOBILO’ RÊVES

Attention : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

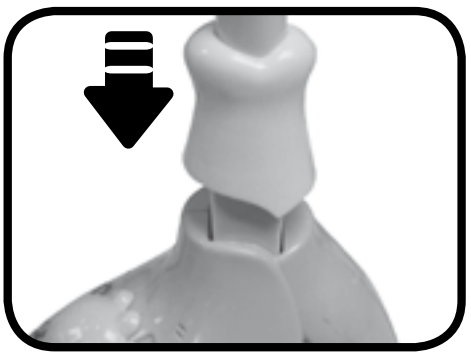
1. Poser le globe lumineux sur le haut de la barrière du lit de Bébé. Appuyer sur les boutons bleus indiqués sur le schéma et faire glisser les sangles dans les fentes jusqu’à ce que le globe soit correctement fixé.



2. Nouer les cordes qui se trouvent dans le compartiment à piles au barreau du lit le plus proche. Tirer légèrement sur **Mobilo’ rêves** afin de s’assurer que les sangles et les cordes sont fixées correctement. **Mobilo’ rêves** doit être bien ajusté aux barreaux du lit. Vérifier régulièrement que le jouet est correctement attaché.

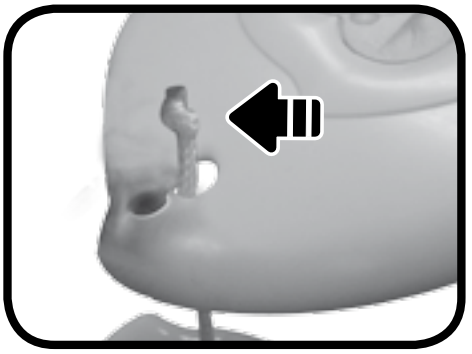


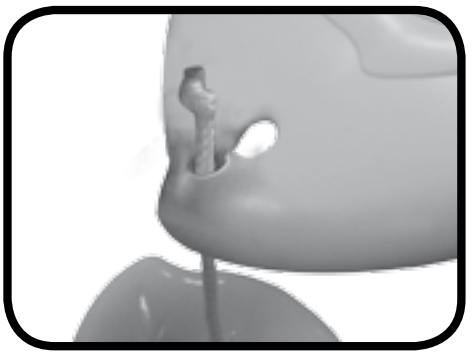
3. Emboîter le bas de la partie verte du mobile dans le globe lumineux comme indiqué sur le schéma. Vous entendez un « clic » lorsque la tige verte est correctement fixée.



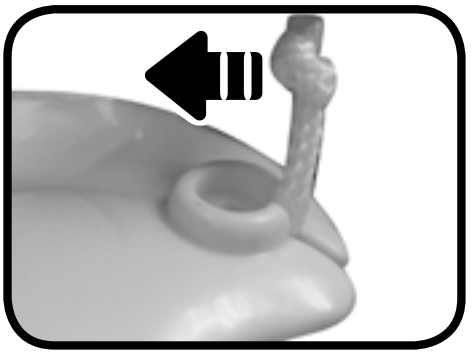
4. Fixer la partie rotative du mobile qui comprend l’ensemble des feuilles à l’embout supérieur de la tige. Vous entendez un « clic » lorsque les deux parties sont correctement emboîtées.

5. Positionner la corde du premier insecte suspendu à une petite feuille sous l'une des deux grandes feuilles situées tout en haut du mobile et la faire passer dans le trou de cette grande feuille comme indiqué sur le schéma. Positionner ensuite le nœud dans l'emplacement prévu à cet effet de façon que la corde reste bien en place. Recommencer la même opération avec la corde du second insecte suspendu à une petite feuille verte.

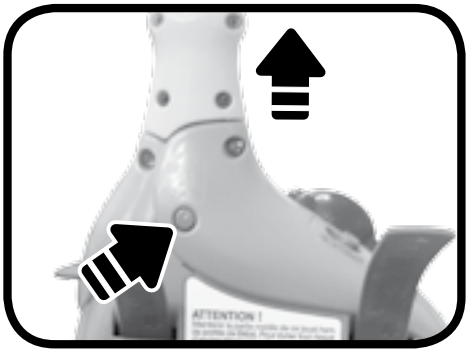




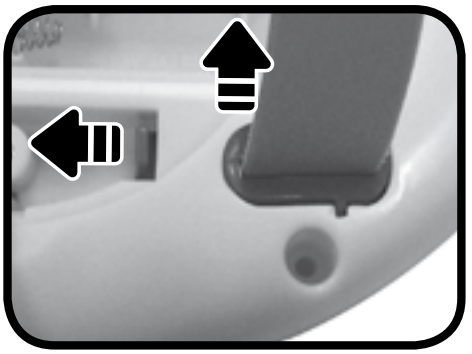
6. Enfiler les cordes des trois autres insectes dans chacune des fentes des trois autres feuilles de la partie rotative du mobile. Positionner ensuite chaque nœud dans les emplacements prévus à cet effet de façon que les cordes restent bien en place.



7. Pour détacher la tige verte du globe lumineux, appuyer sur le bouton bleu situé au dos du globe lumineux et tirer sur la tige.

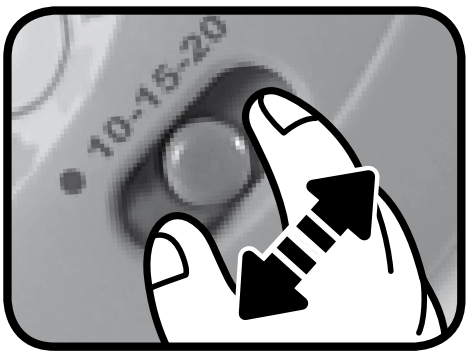


8. Pour détacher les sangles du globe lumineux, décrocher **Mobilo' rêves** de son support (lit ou parc) et faire glisser les boutons bleus situés dans le compartiment à piles vers le centre comme indiqué sur le schéma tout en tirant sur les sangles.



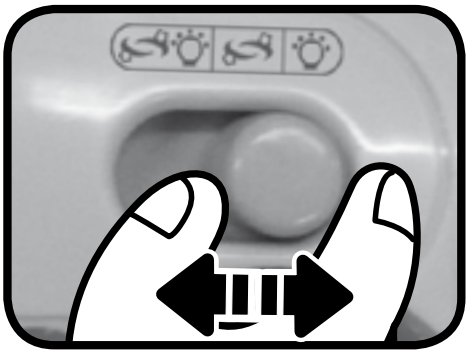
3. POUR COMMENCER À JOUER...

3.1. MARCHE/ARRÊT



Pour mettre en marche ou éteindre **Mobilo' rêves**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Minuterie 10-15-20 minutes** sur les positions **10, 15** ou **20** minutes ou sur la position **Arrêt ●**.

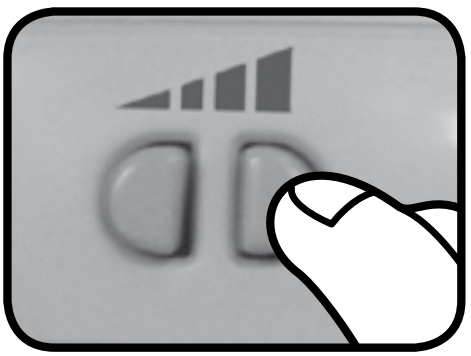
3.2. SÉLECTEUR DES MODES « VEILLEUSE » et « ROTATION »



Faire glisser le sélecteur de modes de jeu sur l'une des 3 positions :

– « Veilleuse et rotation » : le globe s'illumine et les 5 animaux en peluche entrent en mouvement.
– « Rotation » : les 5 animaux en peluche entrent en mouvement.
– « Veilleuse » : le globe s'illumine.

3.3. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE



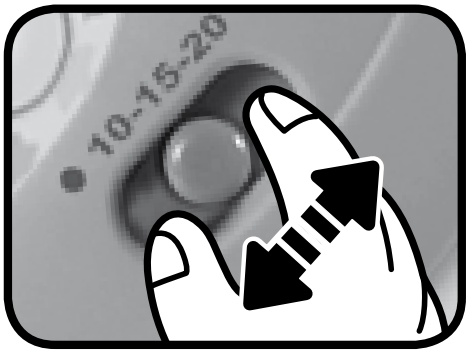
Pour ajuster le volume sonore, appuyer plusieurs fois sur les boutons situés sur le globe lumineux. Appuyer sur le bouton de gauche pour baisser le volume sonore. Appuyer sur le bouton de droite pour l'augmenter.

3.4. ARRÊT AUTOMATIQUE

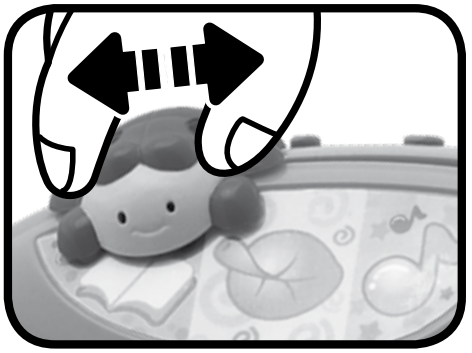
Si le jouet n'est pas activé pendant 10, 15 ou 20 minutes, **Mobilo' rêves** s'éteint automatiquement. **Mobilo' rêves** se réactive lorsque Bébé pleure ou manipule n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



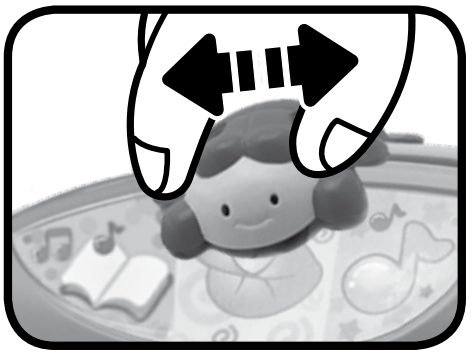
1. Faire glisser le curseur **Marche/Arrêt/ Minuterie 10-15-20 minutes** sur 10, 15 ou 20 minutes pour régler le temps d'activité souhaité de **Mobilo' rêves** avant sa mise en veille automatique.



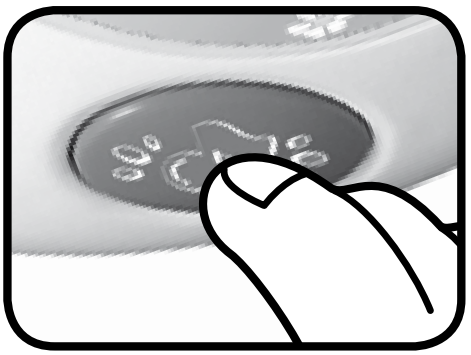
2. Déplacer le sélecteur de modes de jeu en forme de coccinelle pour choisir l'un des 3 modes d'activités. Une tendre voix accueille Bébé dans le mode Comptines puis il entend 4 chansons et 20 mélodies.

   En mode Berceuses et sons de la nature, Bébé entend une douce phrase puis les 40 mélodies accompagnées de sons de la nature.

   Le mode Mélodies débute par une chanson, 2 phrases, quelques effets sonores et Bébé peut se laisser bercer par un enchaînement de 40 mélodies.



3. Lorsque Bébé appuie sur la touche musicale, il entend dans les 3 modes de jeu un petit effet sonore puis la chanson ou la mélodie suivante.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. *1, 2, 3, nous irons au bois*
2. *À la volette*
3. *Ainsi font les petites marionnettes*
4. *Vent frais*
5. *Coccinelle demoiselle*
6. *Dans la forêt lointaine*
7. *Dix petits indiens*
8. *Doucement*
9. *Frère Jacques*
10. *Il pleut, il mouille*
11. *La Fermière*
12. *J'aime la galette*
13. *La Jument de Michao*
14. *L'Alouette sur la branche*
15. *L'Araignée Gypsie*
16. *Le Fermier dans son pré*
17. *Le Grand Cerf*
18. *Les Petits Poissons*
19. *Il pleut, bergère*
20. *Petit escargot*
21. *Ah ! Vous dirai-je, Maman* de Mozart
22. *Air* de Bach
23. *Au clair de la lune*
24. *Ave Maria* de Gounot
25. *Berceuse* de Chopin

26. Cantate – Jésus, que ma joie demeure de Bach
27. Douce nuit
28. Menuet de Mozart
29. Prélude en A de Chopin
30. Rêve d'amour de Liszt
31. Rock a bye Baby
32. Sonate au clair de lune de Beethoven
33. Badinerie de Bach
34. Menuet de Bach
35. Lettre à Élise de Beethoven
36. Danse hongroise de Brahms
37. L'Hymne à la joie – Neuvième Symphonie de Beethoven
38. Symphonie n° 40 de Beethoven
39. Allegro moderato de Schubert
40. Lac des cygnes de Tchaïkovski

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Petite étoile, petite étoile,
Étincelle dans le ciel,
On voit de la Terre,
On voit de la Terre,
Ta lumière,
Ta lumière. »

Chanson 2 :

« Bonne nuit,
Cher trésor,
Ferme tes yeux et dors.
Laisse ta tête s'envoler
Au creux de ton oreiller. »

Chanson 3 :

« Dodo, l'enfant do,
L'enfant dormira bien vite, Dodo,
L'enfant do,
L'enfant dormira bientôt. »

Chanson 4 :

« Fais dodo,
Colas, mon p'tit frère,
Fais dodo,
T'auras du lolo. »

7. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mobilo' rêves**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Mobilo' rêves** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mobilo' rêves** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.